Programmiersprachen II Projekt  
Linus Kiel, Tobias Hoffmann, Daniel Janz

Projekt Kartenspiel  
  
Meilenstein:  
Zeitspanne von 05.04.2022 -24.06.2022

1. **Meilenstein: ( 08.04.2022 )**  
   Dokumentation  
   Klassendiagramm
2. **Meilenstein: ( 01.05.2022 )**  
   Blueprint der Logik des Spieles  
   Alle Klassen und Methoden zum Spielen des Kartenspieles existieren  
   Noch keine Verknüpfung zum UI  
     
   Struktur des UI ist festgelegt
3. **Meilenstein: ( 15.05.2022)**  
   Bug Fixing des Kartenspieles ( UNIT Tests)
4. **Meilenstein: ( 01.06.2022 )**  
   Ein funktionierendes UI verknüpft mit der logik
5. **Meilenstein: ( 24.06.2022 )**  
   Bug fixing UI  
   fertigstellung der App für Android